

О курсе «Swift Playgrounds – обучение программированию на Swift»

Андрей Фурлетов

Цель курса: Swift – это лёгкий в изучении язык Apple, позволяющий создавать приложения мирового уровня. Ученикам предстоит пройти много уроков, посвященных основам программирования, особенностям профессии разработчика и решению нестандартных задач. Помогая трём экранным персонажам продвигаться по захватывающему трёхмерному миру, дети освоят команды, функции, циклы, условные выражения и переменные.

Программа курса:

День первый

Программа занятия:

- О языке Swift
- Увлекательное знакомство со Swift Playgrounds, интерфейс
- Простейшие команды
- Практика
- Поиск и исправление ошибок в коде

День второй

Программа занятия:

- Функции
- Создание функции
- Практика
-

День третий

Программа занятия:

- Цикл For
- Основные приемы использования цикла
- Практика

День четвертый

Программа занятия:

- Использование условий в коде
- Разные виды условий
- Практика
- Поиск и исправление ошибок