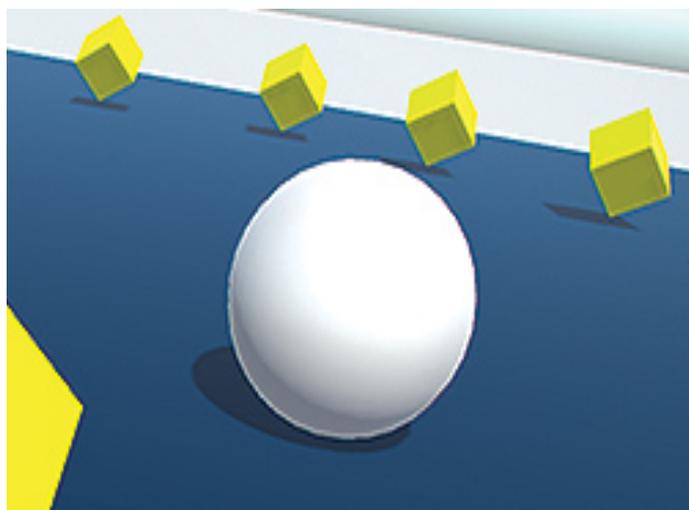


## О курсе «Unity 3D» 1-й модуль Андрей Фурлетов

**Цель курса:** познакомить детей с игровым движком Unity путем создания трех игр разных жанров. Игра «Roll a Ball»

### Программа курса:

- 1-й день**
  - Знакомство со средой разработки
  - Основные принципы работы Unity
  - Создание графических примитивов и игрового поля. Материалы.
  - Создание скриптов на C#
- 2-й день**
  - Доработка игрового поля. Префабы.
  - Доработка скрипта
  - Подключение физического движка
  - Подключение элементов управления
- 3-й день**
  - Добавление интерактивных объектов в игру
  - Доработка скрипта
  - Тестирование игры с различными настройками физики
  - Модификация игрового мира и тестирование игры
- 4-й день**
  - Финальная доработка игры
  - Добавление таймера
  - Оптимизация игры через триггеры и тэги
  - Соревнование!



## О курсе «Unity 3D» 2-й модуль Андрей Фурлетов

**Цель курса:** познакомить детей с игровым движком Unity путем создания трех игр разных жанров. Игра «Space Shooter»

### Программа курса:

- 1-й день**
  - Изменение параметров проекта
  - Камера, свет и задний план
  - Импорт моделей
  - Управление моделью игрока
  - Создание выстрелов
  
- 2-й день**
  - Настройка границ игрового поля
  - Создание астероидов
  - Создание врагов
  - Настройка геймплея
  
- 3-й день**
  - Музыка и звук
  - Создание доски почета
  - Тестирование игры
  - Экспорт игры
  
- 4-й день**
  - Финальная доработка игры
  - Добавление новых объектов в игру по своему усмотрению
  - Конкурс на лучший геймплей!



## О курсе «Unity 3D» 3-й модуль Андрей Фурлетов

**Цель курса:** познакомить детей с игровым движком Unity путем создания трех игр разных жанров. Игра «Survival Shooter»

### Программа курса:

- 1-й день**
  - Настройка окружения
  - Создание модели игрока
  - Настройка камеры
  - Создание первого врага
  
- 2-й день**
  - Интерфейс: очки здоровья
  - Модель повреждений игрока
  - Повреждение врагов и начисление очков
  
- 3-й день**
  - Создание новых врагов
  - Подключение дополнительного управления
  - Звук и музыка
  - Создание меню
  - Тестирование и экспорт игры
  
- 4-й день**
  - Финальная доработка игры
  - Добавление новых объектов в игру по своему усмотрению
  - Конкурс на лучший геймплей!

