

О курсе «Основы программирования - 7» Максим Ломакин

Цель курса: Продолжить знакомство с принципами программирования и углубить знания о них. Развитие абстрактного, логического и алгоритмического мышления, памяти. Развить навыки работы в различных средах визуального программирования. Закрепление полученных навыков и знаний.

Программа курса:

Прохождение игры SpriteBox Coding.

SpriteBox Coding является полноценной приключенческой игрой, которая учит программированию.

Благодаря данной программе ребята не только повторят основные алгоритмические структуры, но и увидят их реализацию на современных языках программирования. Игра построена вокруг миссии собрать элементы сломанной ракеты. Во время прохождения игры ребят захватит путешествие по различным мирам, знакомство с новыми персонажами и решение интересных головоломок.

