

Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Программирование с Google Blockly»

Евгений Сафронов

Цель курса: В рамках этого курса ученики будут изучать основы информатики, создавать программы для решения задач и разрабатывать интерактивные игры или истории, которыми они смогут поделиться с другими.

Программа курса:

- | | |
|-----------------------|---|
| День первый | Изучение алгоритмов и программ <ul style="list-style-type: none">- Программирование на бумаге в клеточку- Реальные алгоритмы- Интерактивные игры по теме с использованием Google Blockly |
| День второй | Циклы. Отладка <ul style="list-style-type: none">- Понятие циклов и зачем они нужны- Нахождение и исправление проблем в алгоритмах- Интерактивные игры по теме с использованием Google Blockly |
| День третий | Условные операторы <ul style="list-style-type: none">- Определение условий, при которых должны выполняться определенные части программ, и когда не должны- Интерактивные игры по теме с использованием Google Blockly |
| День четвертый | Двоичный код. Лаборатория игр <ul style="list-style-type: none">- Кодирование букв и двоичные символы- Декодирование двоичных данных- Создание истории или игры |



A Visual Programming Language